

Латухина Е.А., Пархимович М.Н., Юфрякова О.А.
Россия, г. Архангельск, Северный (Арктический) федеральный университет
имени М.В. Ломоносова

ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСОВ КАК НЕОТЪЕМЛЕМАЯ ЧАСТЬ УЧЕБНОГО КУРСА ПО РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ

Центр инновационного обучения, действующий на базе Института математики, информационных и космических технологий Северного (Арктического) федерального университета им. М.В. Ломоносова, предлагает различные образовательные курсы, в том числе «Введение в разработку мобильных приложений» для школьников.

Курс пользуется большой популярностью среди молодежи, которая уже не представляет своего существования без современных мобильных телефонов. Общемировая тенденция падения спроса на традиционные компьютеры и ноутбуки, сопровождаемая ростом продаж планшетов и смартфонов, является еще одним доказательством популярности мобильных устройств. Многим школьникам старших классов и студентам становится интересно не только использовать готовые приложения, но и разрабатывать собственные.

В основе курса – работа в среде разработки Intel XDK, позволяющей создавать приложения с помощью универсальных технологий HTML, CSS и Javascript. Их освоение под силу даже школьникам: основы языка разметки HTML изучаются в рамках базового курса информатики и ИКТ среднего (полного) общего образования, а работа с каскадными таблицами стилей CSS и основами языка Javascript как первым языком программирования не представляет больших затруднений.

Курс «Введение в разработку мобильных приложений» построен таким образом, что сначала слушатели получают первое представление о создании приложений с использованием Intel XDK, затем изучают основные информационные технологии, необходимые для создания HTML5-приложений. На этих двух этапах слушатели курса используют готовые шаблоны приложений или же пишут программы по образцу.

Когда основы инструментария мобильной разработки получены, можно переходить к разработке полноценных приложений. Именно здесь стоит уделить особое внимание основным аспектам дизайна интерфейсов. Если при разработке десктопных приложений, когда одним программистом выполняется лишь малая часть работы, а за дизайн отвечает целая команда специалистов, это не столь важно и часто опускается, то в мобильной разработке пренебрежение разработчика внешним видом и удобством использования программы влечет за собой отказ от использования результата его трудов. Потенциальные потребители сравнивают аналогичные по функционалу приложения из магазина и чаще всего выбирают наиболее удобные и красивые.

В курсе «Введение в разработку мобильных приложений» рассматриваются строительные блоки визуального дизайна и элементы управления, приводятся примеры возникающих проблем и варианты их решения, дается понятие о юзабилити. В качестве практической работы слушателям курса предлагается разработать бумажный прототип своего будущего приложения и протестировать его «работу» на других слушателях. Результаты этой работы позволяют сократить время на создание приложения.

Начинающим программистам проще добиться успеха в разработке мобильных приложений, так как именно в этой сфере можно в одиночку быстро создать готовый программный продукт. В связи со всеми вышеизложенными фактами, изучение основ дизайна интерфейсов и юзабилити является неотъемлемой частью учебного курса по разработке не только функциональных, но и удобных и внешне привлекательных мобильных приложений.